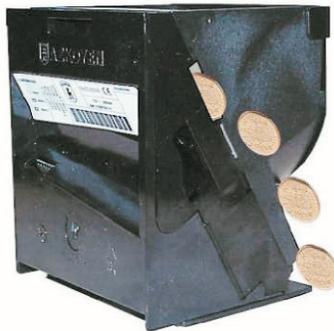


HopSim Gauselmann

für "Rode-U"-Hopper von Azkoyen

bedienungsanleitung



Copyright 2005 double you GmbH

Einbau

- Schalten Sie zum Einbau des HopSim das Spielgerät aus. Der Einbau bei eingeschaltetem Gerät kann das Gerät und den HopSim beschädigen.
- Entfernen Sie den Original-Hopper aus der Halterung und ziehen den Anschlusstecker vom Hopper ab.
- Verbinden Sie das Anschlusskabel des Hoppers mit dem passenden Anschluss des HopSim.
- Blockieren oder überbrücken Sie den Schalter in der Rückwand der Auszahleinheit, der zur Erkennung des Hoppers dient.
- Sorgen Sie ggf. dafür, dass Münzen, die in den Hopper fallen würden, in der Kasse landen.
- Zusätzlich kann an die Schraubklemme des HopSim ein elektromechanischer Zähler (24 V) angeschlossen werden, der die simulierten Auszahlungen zählt.
- Des weiteren kann an den mit "Schlüssel" gekennzeichneten Kontakten ein Schlüsselschalter angeschlossen werden, so dass die Auszahlung durch diesen freigeschaltet werden muss.
- Ist kein Schlüsselschalter vorhanden, müssen die Kontakte gebrückt sein.

- Sorgen Sie für einen sicheren Halt der Platine im Gerät, um Kurzschlüsse zu vermeiden.

Funktionsbeschreibung

Mit dem HopSim für Azkoyen "Rode-U" lassen sich Auszahlungen dieses Hoppers simulieren. Dies ist interessant, wenn bei Spielgeräten die Auszahlung nicht abgeschaltet werden kann. Der HopSim täuscht dem Spielgerät einen intakten Hopper vor.

Schlüsselschalter und elektromechanischer Zähler sind nicht im Lieferumfang enthalten!



double you

luruper chaussee 125, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 fax (040) 6 57 18 54

e-mail info@double-you.de www.double-you.de